
PlayStation
サイキックフォース2
PSYCHIC FORCE TWO
TAITO

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「サイキックフォース2」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「解説書」は大切に保管して下さるようお願いいたします。

目　次

For Japan Only | プレイヤー 1～2人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation 対応 | メモリーカード 4ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

TCPS10007 (SLPM 86373)

PSYCHIC FORCE 2 STORY

西暦2010年。
その世界には、サイキッカーと呼ばれる超能力者たちが存在した。彼らは核に代わる軍事兵器として国家権力に追われ、非道な人体実験によって幾多の生命が闇から闇へと葬られた。

消えゆく同胞を救い、個々の理想郷を築くため、最高のサイキッカー・キースはサイキッカー集団「ノア」を結成、ついに人類への反旗をひるがえす。しかし、彼の理想はいつしか"サイキッカーによる世界征服"へとその姿を変えていった。

キースの親友・バーンは、ノアの手段を選ばぬ破壊行為に疑問を抱き、キースに戦いを挑む。互いの正義を賭して死闘をくり広げる二人。だが、その戦いはノアの同志・ウォンの裏切りによる軍と警察の特殊部隊によって幕を閉じ、ノアの同胞たちもキースやバーンと共に闇の中へと消えていった。

わずかに生き残った同胞たちも、ウォンの手引きによって軍に捕らえられ、新たに設立された「新サイキッカー部隊」へと投入されてゆく。こうして、キースという指導者を失ったサイキッカーたちは、再び暗黒の時代の迷い子となったのである…

そして西暦2012年。
"キース復活"の報に再び立ち上がった残党ノア、ウォン率いる新サイキッカー部隊、そしてそれぞれの想いを胸にさまようサイキッカーたちの間で熱き戦いが今、始まろうとしていた…

PSYCHIC FORCE TWO

Controller

コントローラの使い方

アナログコントローラ



コントローラ使用時

従来のコントローラも、アナログコントローラと同様にご使用になれます。



ゲーム中の操作

□ ボタン	ガード（技コマンド表には ◯ と表記してあります。）
△ ボタン	弱攻撃（技コマンド表には ◯ と表記してあります。）
○ ボタン	強攻撃（技コマンド表には ◯ と表記してあります。）
× ボタン	PSY-EXPANDで装備した技を使用する際に使います。
R1 ボタン	ダッシュ
R2 ボタン	スライドダッシュ
L1 ボタン	バリアガード
L2 ボタン	サイコチャージ
方向キー	プレイヤー移動／超能力技コマンドの入力
スタートボタン	ゲームを中断し、ポーズメニューを開きます。
LED	※初期設定では、LEDの点灯／点滅に合わせてコントローラが振動します。振動させたくない場合は[OPTION MODE]で設定を変更して下さい。(P.24参照)

選択／オプション時の操作

方向キー	各種項目の選択
スタートボタン	ゲームスタート
○ ボタン	選択の決定
× ボタン	選択のキャンセル

- このボタン配列は初期設定です。[OPTION MODE]で設定を変更することができます。(P.24参照)
- ゲーム中、セレクト／スタートボタンを同時に押すとタイトル画面に戻れます。

ポーズ中のメニュー

ゲーム中にスタートボタンを押すことでゲームが一時停止し、メニューが表示されます。内容は[TRAINING MODE]と[PSY－EXPAND MODE]を除いて、各モード共通です。



[CANCEL]……… ゲームを再開します。
[QUIT GAME]… ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。

Basic Controls

基本操作

移動
動きたい方向の方向キーを押す。

方向キーを押した方向にキャラクターが移動します。

ガード
カ ボタンを押す。

敵の前方からの攻撃やバリアブレイクを防御できます。ただし背後からの攻撃は防げず、超能力系は半分程度のダメージを受ける場合があります。



弱攻撃（近距離攻撃）
弱 ボタンを押す。

連打ができ、比較的スキの少ない攻撃を出します。
威力はあまり強くありませんが、ほとんどの連続技がここから始まります。



強攻撃（近距離攻撃）
強 ボタンを押す。

威力の大きい攻撃を出します。
攻撃のスキは大きめですが、命中すれば敵を吹き飛ばす事ができます。



飛ショット（遠距離攻撃）
飛 ボタンを押す。

サイコゲージを消費せずに撃てる飛び道具です。方向キーを押しながら発射することで、発射方向を変えることができます。（オートガード時は撃ち分け不可。）



つかみ（投げ技属性）
カ 弱 ボタンを同時に押す。

敵をつかんで吹き飛ばし、ダメージを与える攻撃です。敵のガードを無視してつかむことが可能で、そこそこのダメージを与えることができます。



● 以上は、ボタン配置が初期設定の場合の説明です。ボタンの配置は「OPTION MODE」で任意に変更できます。

ダッシュ移動

通常よりもスピードのある移動手段で、本ゲームの最重要アクションの一つといえます。

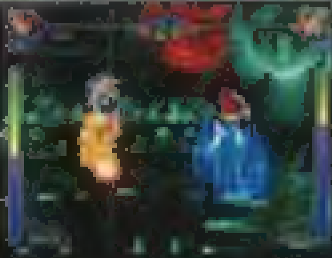
ダッシュ

割り当て

方向キーを押しながら 弱 強 を同時に押す。
又は方向キーを押しながらR1ボタンを押す。

方向の指定ができるダッシュ移動。
敵の攻撃を回避したり、敵との間合いを一気に詰めるために不可欠なアクションです。

ダッシュ中に超能力技のコマンドを入力しておくと、その技がダッシュ終了と同時に放たれます。



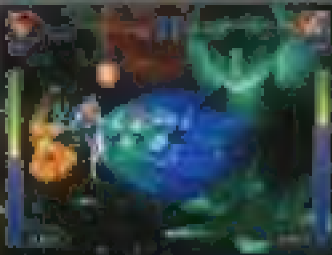
クイックダッシュ

割り当て

弱 強 ボタンを同時に押す。又はR1ボタンを押す。

敵の方向に向かって進むダッシュ移動。
ダッシュよりもさらに速い移動が可能です。ただし、クイックダッシュ中に敵の攻撃を受けた場合、通常よりも大きなダメージを受けてしまいます。

・敵の弱ショットをすり抜けて移動可能。
・弱攻撃／強攻撃／つかみ／バリアブレイクを入力すると、ダッシュを中断して攻撃に移れます。



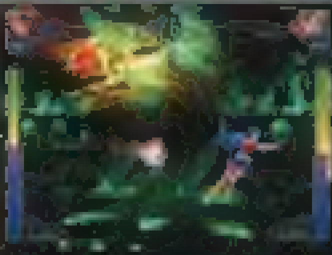
スライドダッシュ

割り当て

方向キー→→＋ 弱 強 ボタンを同時に押す。又はR1ボタンを押す。

弧を描くように進むダッシュ移動。
主に回避やフェイント用ですが、つかみ技には捕らえられてしまいます。

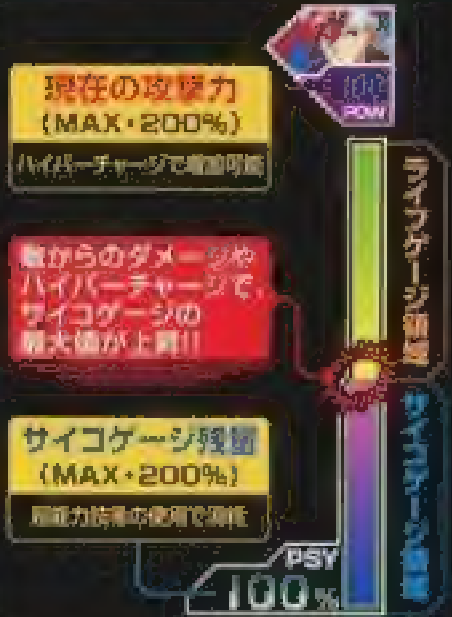
スライドダッシュを始めた瞬間のみ、敵の攻撃をすり抜けることができます。



Psycho Gauge

サイコゲージ

超能力技等、特殊な行動の際に必要となるサイコパワーを表すゲージで、プレイヤーの操作に伴なって増減します。



サイコゲージとは？

現在サイコパワーをどれだけ持っているかが、このサイコゲージでわかります。ゲージを消費する行動によって残量は減少し、サイコチャージによって消耗したゲージを回復できます。
また、敵の攻撃を受けてライフゲージが減ると、その部分はそのままサイコゲージ領域として扱われます。つまり、体力が減ってピンチになるほど、超能力技等が使いやすくなるわけです。

ハイパーチャージの効果

ハイパーチャージを行なうことでもライフゲージが減り、サイコゲージ領域が拡大されますが、この場合のみキャラクター全ての攻撃力がアップします。ハイパーチャージによって、幅広い戦略が立てられるわけです。



サイコチャージ

ボタンを同時に押し続ける。
又はL2ボタンを押し続ける。

消耗したサイコゲージを回復します。ボタンを離すとサイコチャージを中断できます。
サイコチャージ中は他の一切の行動ができません。

ハイパーチャージ

ボタンを同時押し+方向キーを一周。
又はL2ボタンを押し+方向キーを一周。

サイコゲージの上限と攻撃力の増強を行ないます（サイコゲージMAX時のみ可能）。
ボタンを押している間ライフゲージの上限が減り続け、サイコゲージの上限が増え続けます。

超能力技

戦闘の中核をなす強力な攻撃方法です。キャラクターごとに固有の超能力技コマンドが存在します。

超能力技

技コマンド参照

各ボタンを特定の順序で押す。

特定のコマンド入力で、強力な超能力技を使用できます。超能力技ごとにサイコゲージの消費量が定められており、ゲージの残量以上にサイコパワーを消費する超能力技は使用できません。

キャラクターがどの方向を向いていても、同じコマンド入力で超能力技を発動できます。

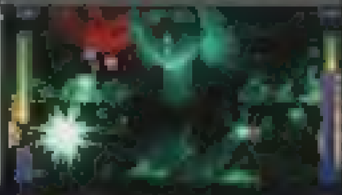


追加コマンド

各技に準拠

技の発動後、特定のコマンドを入力。

一部の超能力技は、発動後に特定のコマンドを入力することで技の性質を変化させることができます。



方向撃ち分け

各技に準拠

技の発動前に、方向キー＋技に使用したボタンを押す。

通常、超能力技は敵の方に向かって発射されますが、一部の技は自分で発射方向を指定することができます。

敵の移動先を予測し、その方向に超能力技を撃っておくという戦法を覚えることで、より白熱した戦いとなります。



技コマンドの呼び出し方

トレーニングモードのポーズメニューで[COMMAND LIST]を選択すると、使用しているキャラクターの技コマンドを見ることができます。

Barrier

バリア

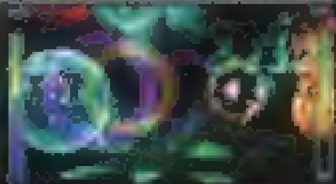
敵の攻撃を効果的に防ぐ手段がいくつか存在します。

バリアガード

L1ボタンを押しながら方向キーを一回転、又はL1ボタンを押す。

敵のバリアブレイク以外の攻撃を、どの方向からでも完全に防御できます。L1ボタンを離すとバリアを解除できます。

バリアを張っている間は、サイコゲージを消費し続けます。

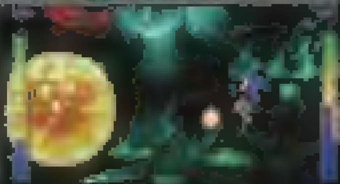


回避バリア

敵に吹き飛ばされた瞬間に方向キー←→＋ガボタンを押す。

敵のコンボを受けた際の追いうちを防ぐバリアで、吹き飛ばされた瞬間にバリアが発生します。コンボ後の大ダメージを防ぐための防御手段ですが、バリアブレイクには破られてしまいます。

サイコゲージを50%消費します。



バリアブレイク

敵の近くで方向キー→を押しながら強ボタンを押す。

敵のバリアを破ってダメージを与える攻撃です。
クイックダッシュ中につなげることも可能ですが、通常のガードには防がれてしまいます。

サイコゲージを50%消費します。

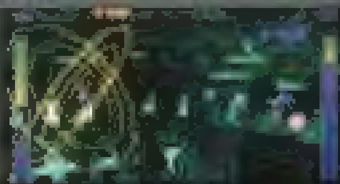


PSYインパルス

ダウン時に弱か強ボタンを連打する。

ダウン復帰時に、攻撃力のあるバリアを張る技です。
壁に激突した後や下方に落ちた後に出すことが可能です。発生に使うボタン次第で、有効範囲と発生するまでのスピードが変化します。

サイコゲージを25%消費します。



How To Play

ゲームの流れ

ARCADE / STORY / 1P VS MODE共通のプロセスとなります。

STEP.1



キャラクター/プレイスタイル選択

[illegible]

STEP.2

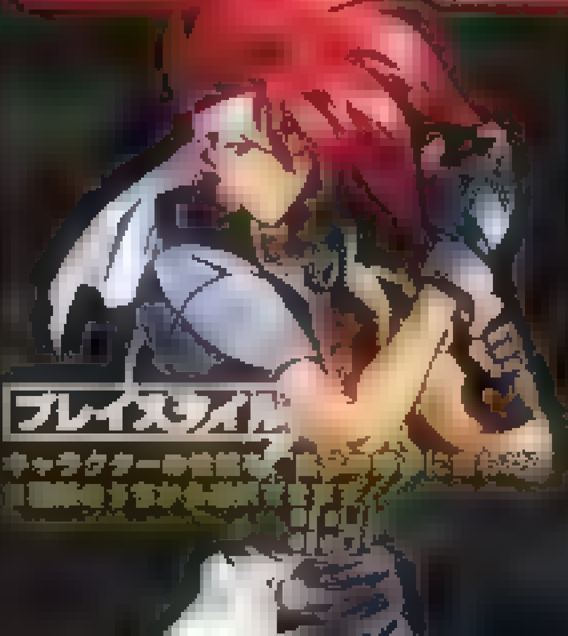


[illegible]

STEP.3



[illegible]



プレイスタイル

[illegible]

NORMAL [illegible]

[illegible] プレイヤー自身の操作によって行な[illegible]ますので思い通りの戦い方が可能となります

BEGINNER [illegible]

[illegible]

● [illegible]

● キャラクターを静止させると、自動でサイコチャージ[illegible]

● [illegible]できません

ARCADE／STORY／[illegible] VS MODE共通の仕様です



[illegible]

(ARCADE MODE のみ)

[illegible]



[illegible]

[illegible]の特性を見極め、上手く活用することが勝利への第一歩となります

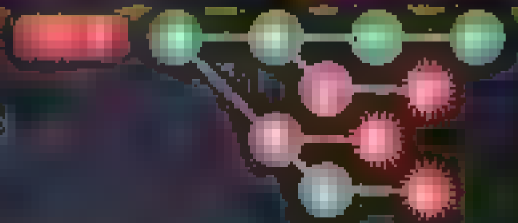
Combination

[illegible]

Light weight

[illegible]

[illegible]



Middle weight

[illegible]

[illegible]

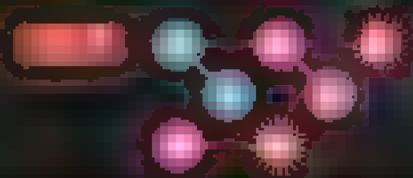


Heavy weight

[illegible]

全般に攻撃力が高い。

[illegible]



- [illegible]
- [illegible]

Game Mode

ゲームモード

サイキックフォース2012では以下のゲームをプレイすることができます。



1～2人用

アーケード版「サイキックフォース2012」のアレンジ版がプレイできます。



1人用

ステージ毎に各キャラクターの物語が展開するモードです。エンディングムービーも楽しめます。



1人用

好きのキャラクターを相手にコンボや超能力技の練習ができます。



1～2人用

2人のプレイヤー、もしくはコンピューターと対戦を行ないます。



1～2人用

キャラクター5人までのチーム同士で対戦するモードです。2P対戦ではコントローラーが必要です。



1人用

10人の敵と連続で戦うモードです。全クリアでオリジナルランクを見ることができます。

1人用

キャラクターを自由にカスタマイズして育成するモードです。成長させたキャラクターは他のモードで使用することができます。

「ARCADE」「SURVIVAL」のスコアランキングや「VS HUMAN」の対戦成績を見ることができます。

ゲーム中に表示されたグラフィックを観賞できるモードです。

Arcade / Story Mode

ルール

敵を攻撃して体力をゼロにすれば勝ちとなります

時間切れの場合、残り体力の多い方が勝ちとなります

規定のラウンド数を勝てなかった場合や、各ステージの最終ラウンドで引き分けた場合はゲームオーバーとなります（コンティニュー（継続プレイ）は何度でも可能です）

「ARCADE MODE」では、タイムスコアはコンティニュー分の時間も、累積して計算されます

「ARCADE MODE」のプレイ中に、空いているコントローラのスタートボタンを押すことで、その場で2P対戦を始めることができます（乱入対戦）

乱入対戦時に時間切れの場合はサドンデスが行われます

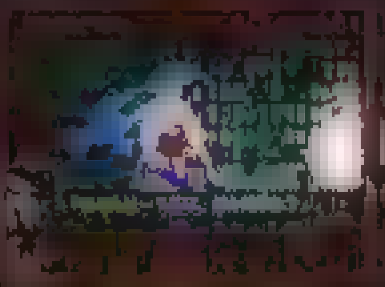
乱入対戦時、勝者がコンピュータ戦を継続、敗者はゲームオーバーとなります

ARCADE MODE

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- 乱入対戦が可能です。

STORY MODE

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]



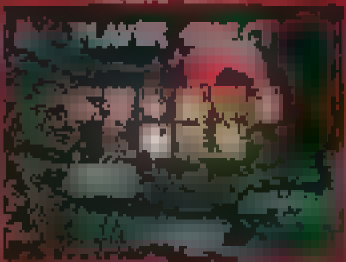
[illegible]



Training Mode

コンピュータを相手に、さまざまなトレーニングが行えます。

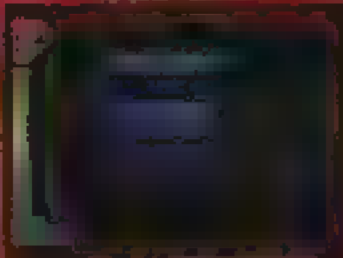
STEP 1



キャラクター選択

[illegible]

STEP 2



ステータスセッティング

[illegible]

STEP 3



トレーニング開始

[illegible]



[illegible]

[illegible]

[illegible]プレイヤーの入力が全て[illegible]、[illegible]はガードボタン、[illegible]

[illegible]

トレーニングメニューで[illegible]

また、以下のような操作も可能です。

[illegible]キャラクターの[illegible]、[illegible]ボタン[illegible]すことができます。

以下にトレーニングモードの特殊な機能を記します。



トレーニング中にスタートボタンを押すことで、以下の各種の設定ができます。方向キー上下で項目の選択、●ボタンで決定します。

[illegible]

[illegible]

KEY DISPLAY　方向キー左右で、キー入力履歴表示のON/OFFを切り替えます。

COM SETTING [illegible]　相手の動作を設定するメニューを表示します。

PLAYER SELECT　プレイヤーセレクト画面に戻ります。

COMMAND LIST　現在選択中のキャラクターの技表を表示します。

QUIT GAME　トレーニングを終了し、タイトル画面に戻ります。



トレーニング中の相手の動作を細かく設定することができます。方向キー上下で項目の選択、左右で設定します。

[illegible]

ON　[illegible]

OFF　[illegible]

COM MOVE　相手の動作の設定

OFF　[illegible]

[illegible] TYPE　[illegible]

[illegible] TYPE　[illegible]

[illegible] TYPE　[illegible]

EXIT　トレーニングを終了します。



VS Mode

各種VSモード

プレイヤー同士、もしくはコンピュータと対戦形式のルールで戦います。

STEP.1



対戦形式の選択

[illegible]

STEP.2



キャラクター選択とハンデ設定

[illegible]付けることも可能です。★が多い[illegible]ど攻撃力が高くなります。

STEP.3



[illegible]決定

[illegible]

VS・HUMAN（対人戦）

プレイヤー同士で対戦ができます。コントローラが[illegible]接続されていないとこのモードは選択できません。

VS・COM（[illegible]コンピュータ[illegible]）

コンピュータと戦います。[illegible]

WATCH（コンピュータ同士の対戦）

コンピュータ同士の戦いを[illegible]ます。[illegible]可能です。



サドンデス?

お互いに体力を残したまま時間切れになると、そのラウンドはサドンデス[illegible]ります。

[illegible]、両者の体力がゼロ/サイコゲージがBOOMという、一撃で勝負がつく状態となります。[illegible]
サドンデス以降のラウンドも通常より[illegible]戦うことになります。（「OPTION MODE」の「FIELD[illegible]」を"SMALLEST"に設定した場合、全ラウンドが、サドンデス中の広さになります。）



対人戦終了ごとに表示される画面です。このデータはメモリーカードに保存することができます。

[RETRY] ……同じキャラクターとステージで対戦します。

[PLAYER SELECT] ……プレイヤーセレクトに戻ります。

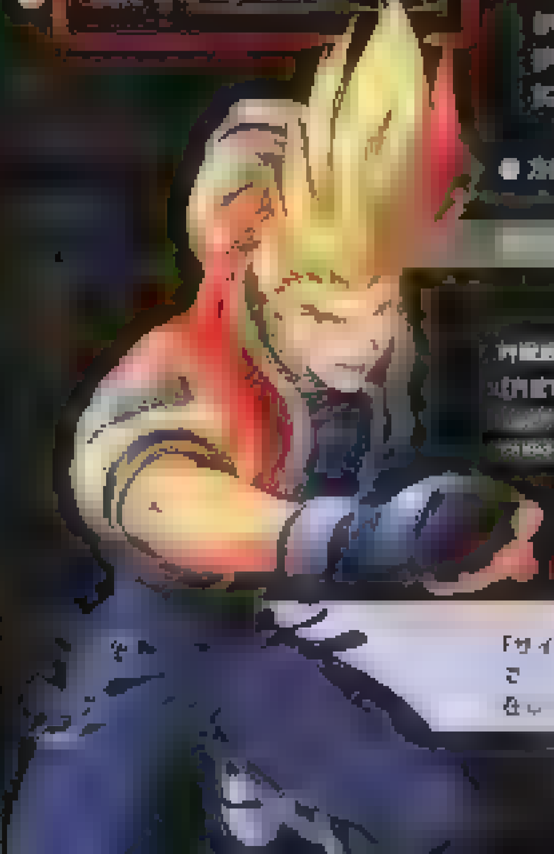
[QUIT GAME] ……タイトル画面に戻ります。

● 対戦中、上下で……キャラクターを見ることができます。



対戦終了ごとに表示されます。

[RETRY]、[PLAYER SELECT]



「サイキックフォース2」をプレイし続けるうち、特定の条件を満たすと、シークレットキャラクターが使えるようになります。全部で6人が存在し、各モードのオールクリア等が出現の条件となります。

DETAILS

Group VS Mode

グループVSモード

複数のサイキッカーで編成したグループ同士で対戦を行うモードです。

STEP.1



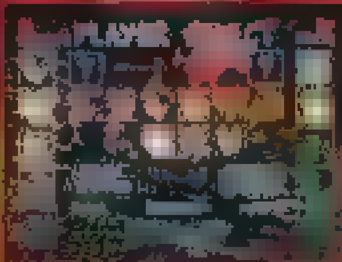
対戦形式の選択

STEP.2



チーム人数の設定

STEP.3



メンバーの選択方法



その他のモード

Others

[SURVIVAL MODE]、[RECORDS]、[ALBUM MODE] を説明します。



コンピュータが操る10人の敵と戦うモードです。

- [illegible]「ラウンド」で[illegible]
- [illegible]ラウンド[illegible]
- このモードでは[illegible]
- オールクリア[illegible]キャラクター[illegible]ことができます。また、タイムスコア[illegible]ネームエントリー[illegible]



各モードのスコアや対戦の成績を見るモードです。

- まず、[illegible]
  - [ARCADE] [illegible]クリアタイムランキング[illegible]
  - [VS RESULT] [illegible]
  - [SURVIVAL] [illegible]サバイバルモードのベストクリアタイム[illegible]
- レコード[illegible]
  [illegible]へ戻ります。



ゲーム中に登場するグラフィックを見ることができるモードです。

- まず、キャラクターを[illegible]
  [illegible]グラフィック[illegible]
- グラフィック[illegible]のように[illegible]
  - [illegible]
  - [illegible]グラフィック[illegible]
- [illegible]クリア[illegible]

PSY-EXPAND Mode

PSY-EXPANDモード

任意のキャラクターを成長させ、カスタマイズできるモードです。

[illegible]

STEP 1



[illegible]

STEP 2



[illegible]

STEP 3



レベルアップ

[illegible]

●サイキ[illegible]との戦闘によって身につける新たな能力を「PSY-EXPAND」と呼びます。EXPAND能力は同時に2つまで修得可能です。また、覚えたEXPAND能力は、全キャラクターで共有されます。

※[illegible]のサイキ[illegible]の能力が全て覚えられるわけではありません。



カスタマイズキャラ同士の対戦も可能!!



[illegible]

[illegible]



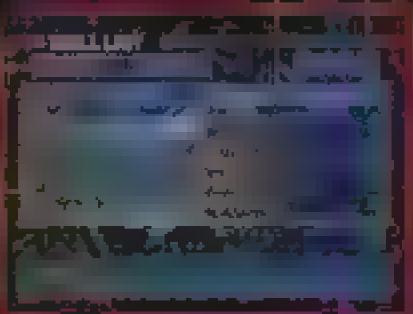
[illegible]ることができません。

キャラクター毎のカスタマイズを行います。

[illegible]ルアップと共に増加していきます。

[illegible]

DETAILS



覚えたPSY-EXPANDの確認と一覧を行います。

[illegible]ボタンで[illegible]に[illegible]ます。

覚えた[illegible]。

[illegible]しているPSY-EXPANDです。[illegible]

[illegible]ボタン[illegible]

[illegible]PSY-EXPAND[illegible]ます。

[illegible]

PSY-EXPANDは[illegible]

[illegible]1に[illegible]した時のコマンド ＋ [illegible] か [illegible] か [illegible]

[illegible]2に[illegible]した時のコマンド ＋ [illegible] か [illegible] か [illegible]

各モードでの使用

育成したキャラクタを【STORY】、【WATCH】、【GROUP VS】以外の各モードで使用可能です。

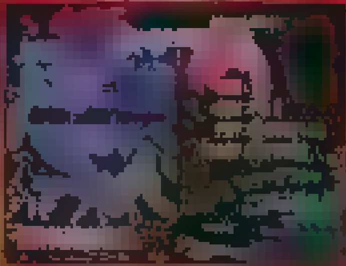
STEP 1



キャラクターの選択

…のキャラクターでゲームがスター…

STEP 2



…の選択

【EXPAND】を選んだ場合キャラクタ…

…がスタートします。【EQUIP】を選…

…と【EXPAND】の…

STEP 3



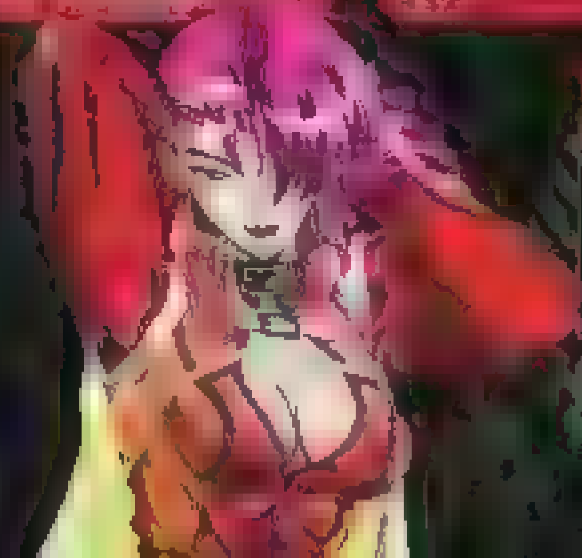
…の選択



対戦中にスタートボタンを押すことでゲームが一時停止…

【CANCEL】……対戦を続行します。

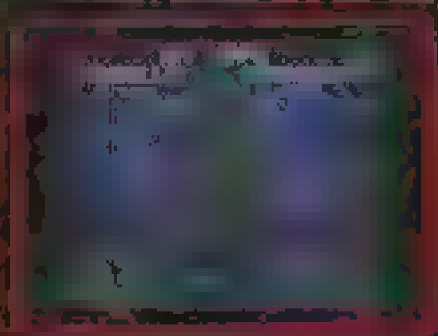
【RETIRE】……ステータス画面に戻ります。



Option Mode

オプションモード

ゲーム全体に関する各種の設定を行なうモードです。



方向キー上下あるいは[illegible]ボタンを押して[illegible]し、[illegible]
方向キー[illegible]で割り当てる[illegible]を[illegible]してください。

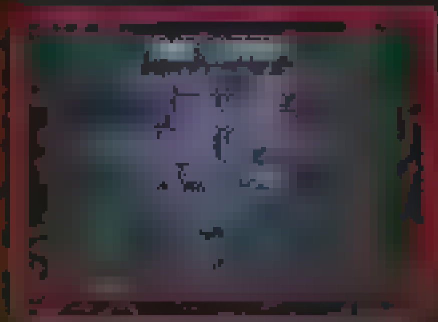
[illegible] ……… ガード　[illegible] ……… [illegible]
[illegible] ATTACK] … [illegible]　[illegible] ……… [illegible]
[illegible] ATTACK] … [illegible]　[illegible] ……… [illegible]
[illegible] ……… ダッシュ　[illegible] ……… [illegible]
[illegible] ……… スライドダッシュ　[illegible] ……… [illegible]
[illegible] ……… バリアガード　

[illegible]

[COMMAND TIME]
[illegible]コマンド入力[illegible]します。
SHORT（[illegible]）…[illegible]
MIDDLE（[illegible]）…SHORTより[illegible]
LONG…[illegible]コマンド入力が[illegible]。

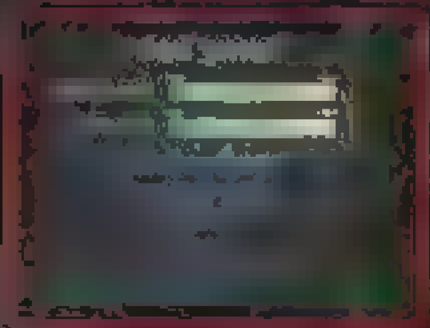
[VIBRATION]
アナログコントローラ[illegible]を[illegible]します。
SOFT（[illegible]）… HARD（[illegible]）… [illegible]

[RESET]
[illegible]ボタンを押すとボタン[illegible]を全て[illegible]します。



方向キー上下で[illegible]し、方向キー[illegible]してください。

[GAME RANK] ……… ゲームの[illegible]を[illegible]できます。[illegible]るほど難しくなります。
[TIME] ……… 1ラウンドの[illegible]できます。[illegible]
[ROUND] ……… [illegible]ラウンド数を[illegible]できます。
[PLAYER SELECT] ……… [ARCADE MODE] コンティニュー[illegible]クター変更をON／OFFできます。
[AUTO GUARD] ……… オートガード[illegible]できます。
[illegible] ……… [illegible]の大きさを[illegible]できます。[SMALL]で[illegible]、[SMALLEST]で[illegible]になります。
[DISPLAY ADJUST] ……… [illegible]できます。



方向キー上下で項目を選択し、方向キー左右で設定を変更してください。その[illegible]モードに入るとサンプルのBGMや効果音が流れ始めます。また、グラフ[illegible]数値は音量を表します。

(BGM VOLUME)……ゲーム中のBGMの音量を調整できます。
(S.E. VOLUME)……ゲーム中の効果音の音量を調整できます。
(SPEAKER OUT)……音声出力をステレオ/モノラルから選択します。
(BGM MODE)……ゲーム中のBGMを[illegible]用/家庭用アレンジ版[illegible]から選択できます。



方向キー上下で項目を選択し、[illegible]ボタンで決定してください。

[illegible]……メモリーカードにデータを書き込みます。
[illegible]……メモリーカードからデータを読み出します。
[illegible]……方向キー左右で[illegible]のON/OFFを切り替えます。

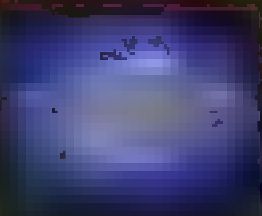
[illegible]【EXIT】[illegible]



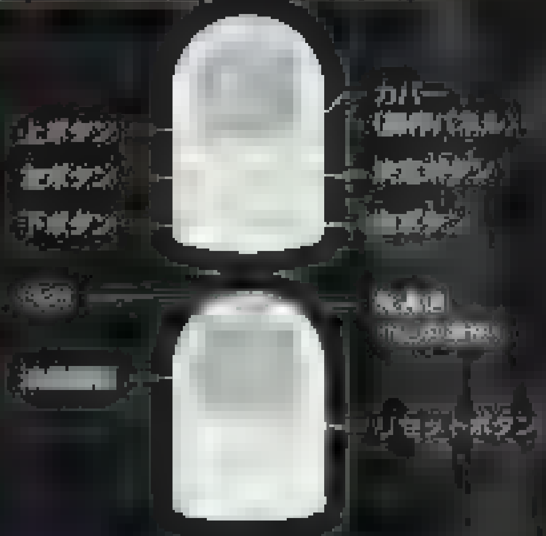
Psychiccers Network サイキッカーネットワーク

ポケットステーションを利用し、プレイヤー同士で個人情報の交換を行なうことができます！

セットアップ方法(?)

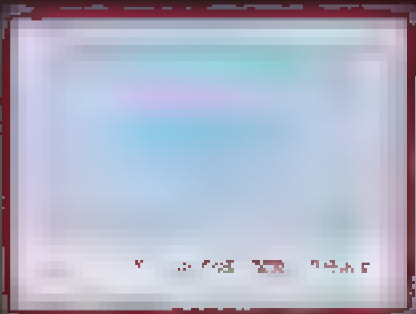


情報の作成や閲覧はプレイステーション上で行ないます。プレイステーション本体のメモリーカード差込口1にポケットステーションを[illegible]



[illegible]

決定ボタンをしばらく押し続けるとメニュー画面に切り替わります。「CONTINUE」を選択するとゲームの継続、「EXIT」を選択するとゲーム終了となります。



DATA BOX

[illegible]

SAVE DATA

[illegible]

LOAD DATA

[illegible]

Step.1 【DATA BOX・データをつくる】… 個人データを作成

まず、自分のデータを作成します。



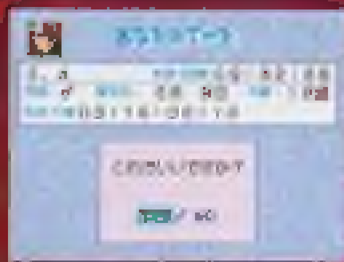
コードネームの入力

自分の名前をアルファベットや英数字3文字で入力してください。方向キー上下で文字の選択、左右で入力ポイントの移動です。できた名前を●ボタンで確定してください。



個人データの入力

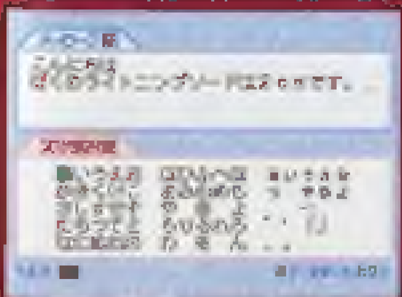
性別、誕生日、年齢、お気に入りの超能力キャラクター等を入力します。キャラクターの分類で[illegible]しておきたい[illegible]することもできます。●ボタンで前のステップに戻れます。PSY EXPANDモードで隠し要素を持っている場合は、プレゼントとして、MY DATAに入れることが可能です。



個人データの入力

全て入力したら個人データの完成です。画面には個人データの他、ハイスコアや"サイキックフォース2"の総プレイ時間も表示されます。

Step.2 【DATA BOX・メッセージを作る】… メッセージの入力



文字の入力方法

メッセージは90文字まで入力可能です。ひらがな、カタカナ、英数字が使用できます。後で編集し直すことも可能です。

- 方向キーで文字選択欄のカーソルを動かして文字を選択、●ボタンで決定します。
- ●ボタン……………文字の消去を行います。
- R1ボタン……………メッセージ欄と文字選択欄の切り替えを行います。
- セレクトボタン……入力する文字の種類を変えます。
- スタートボタン……メッセージ入力を完了します。
- L1ボタン……………ヘルプを表示します。

Step.3 [SAVE]…個人データを書き込む

自分のデータをポケットステーションに書き込むときは [SAVE] コマンドを選択します。

- [PSYCHICCERS NETWORK] のダウンロードには4ブロックを使用します。
- 友達の作成したデータは4人分受信する事ができます。

Step.4…データを送信する

赤外線通信を利用して、友達のポケットステーションに自分のデータを送信します。



[ソウシン] に合わせて決定ボタンを押してください。

[ジュシン] に合わせて決定ボタンの後、受信するデータを格納するBOXナンバーを指定してください。

※送信は3m以内でお願いします。

手順総覧 データ交換までの手順をまとめると以下のようになります。

【送信側】 【受信側】

プレイステーション本体で行ないます。
- [DATA BOX] で個人データを作成
- [SAVE] で個人データをポケットステーションに書き込み

ポケットステーション同士で行ないます。
- 【送信側】個人データを送信します。 → 【受信側】相手の個人データを受信します。

プレイステーション本体で行ないます。
- 【受信側】[DATA BOX] で、受信した個人データの内容を見ることができます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

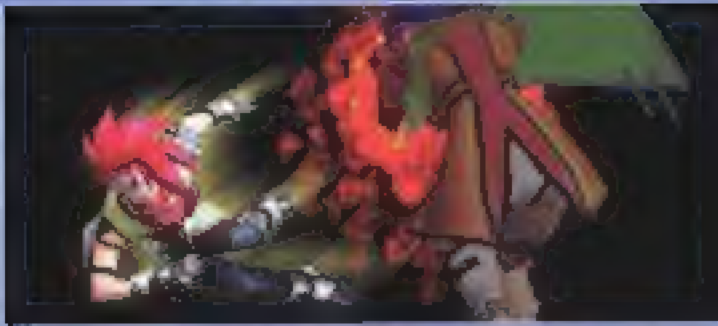
●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

PSYCHIC FORCE2



ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒223-8570　神奈川県 横浜市 港北区 新羽町50 タイトービル タイトーゲームソフト修理係
TEL.045-593-7115(土曜・日曜・祝日を除く14：00～17：00)

おたよりのあて先

タイトーソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送り下さい。なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入下さい。

〒223-8570　神奈川県 横浜市 港北区 新羽町50 タイトービル 株式会社タイトー [illegible]

※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイトー情報!!

タイトーホームページ
http://www.taito.co.jp/

株式会社タイトー
本社：〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

TCPS10007 ([illegible])